

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada awal kehadirannya, mobile phone hanya mempunyai kemampuan yang terbatas yaitu untuk melakukan dan menerima panggilan dan mengirimkan dan menerima pesan berupa teks yang lebih dikenal dengan short message services (SMS). Pada saat ini *mobile phone* sudah sangat berkembang sehingga mempunyai berbagai macam kemampuan seperti untuk akses internet dan juga mempunyai sistem operasi seperti layaknya komputer sehingga sering disebut dengan *smart mobile phone* atau lebih dikenal dengan istilah smart phone. Pemanfaatan kemampuan *smart phone* untuk keperluan di beberapa bidang pun dikembangkan dengan aplikasi-aplikasi yang mampu mendukung dalam penggunaannya. Termasuk diantara pemanfaatan kegunaan *smart phone* adalah untuk media pembelajaran.

Salah satu sistem operasi yang dapat dioperasikan pada *smart phone* adalah sistem operasi Android. Android adalah sebuah sistem operasi *open source*, karena sifat *open source* itulah banyak developer yang telah mengembangkan beberapa aplikasi yang mampu dijalankan pada sistem Android seperti untuk jejaring sosial (Brata dkk, 2012), pembelajaran mitigasi bencana gempa bumi (Budiman dkk, 2012), penunjuk arah kota (Darma dkk, 2012) dan lain sebagainya. Untuk aplikasi

yang berkaitan dengan pembelajaran ke-Islaman, beberapa program aplikasi yang bisa berjalan di sistem operasi Android sudah dikembangkan diantaranya adalah untuk pembelajaran huruf hijaiyah (Purwanti, 2013), dan pembelajaran Iqro' (Sobri dan Abdillah, 2013). Dari makalah-makalah yang sudah dipublikasikan tersebut dapat diketahui bahwa program aplikasi pembelajaran yang bisa berjalan di sistem operasi Android sangat membantu dalam proses belajar dan meningkatkan pemahaman karena bisa dilakukan dengan menarik.

Sejauh yang peneliti ketahui, pengembangan aplikasi pembelajaran ilmu Hadis untuk sistem operasi Android belum pernah dilaporkan sebelumnya. Berdasarkan latar belakang diatas, maka pada penelitian ini akan dilakukan analisa, perancangan dan pembuatan aplikasi yang mampu membantu dalam mempelajari pengertian tentang ilmu Hadis dan dapat dilakukan melalui media *mobile* yang berbasis Android baik yang berupa *smart phone* maupun komputer tablet. Aplikasi yang dibuat akan diujikan pada berbagai jenis dan merk perangkat yang menggunakan sistem operasi Android untuk diketahui kehandalannya. Setelah itu, kuesioner akan diberikan kepada guru agama maupun siswa yang belajar ilmu Hadis untuk mengetahui efektifitas aplikasi yang dibuat. Android adalah sebuah sistem operasi untuk *mobile* yang berbasis *linux* dan bersifat *open source*. Berdasarkan beberapa hal tersebut maka penulis berkeinginan untuk membuat “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan pada latar belakang di atas maka rumusan masalah yang akan diselesaikan pada penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membuat suatu aplikasi pembelajaran ilmu hadis yang mempelajari tentang ilmu hadis secara ringkas dan mudah dipahami bagi pengguna untuk perangkat mobile yang menggunakan sistem operasi Android dan menganalisa efektifitasnya terhadap pengguna.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah dalam penyusunan penelitian ini maka peneliti memberikan batasan masalah, yaitu :

- a. Aplikasi dirancang sebagai media pembelajaran hadis dengan penjelasan struktur dan klasifikasi hadis secara *graphical* dan mudah dipahami.
- b. Cakupan materi aplikasi meliputi :
 1. Struktur hadis (*Sanad, Matan*)
 2. Klasifikasi hadis :
 1. Berdasarkan ujung *sanad*
 2. Berdasarkan keutuhan rantai/lapisan *sanad*
 3. Berdasarkan jumlah penutur
 4. Berdasarkan tingkat keaslian hadis

- 5. Jenis-jenis lain
- 3. Periwat Hadis
 - 1. Periwat umat Muslim
 - 2. Beberapa istilah dalam ilmu hadis
 - 4. Beberapa hadis pilihan dan soal latihan
- c. Aplikasi yang dirancang berjalan pada sistem operasi Android versi 2.3 (*Gingerbread*) atau yang lebih tinggi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi pembelajaran ilmu Hadis untuk perangkat *phone* yang berbasis Android sebagai media pembelajaran dalam mempelajari pengertian ilmu hadis yang disertai dengan hadis pilihan dan latihan soal.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1) Bagi pengguna

Dihasilkannya program aplikasi untuk pembelajaran ilmu Hadis untuk perangkat mobile berbasis sistem operasi Android yang dapat digunakan dalam pembelajaran di kelas maupun digunakan untuk belajar mandiri oleh siswa di rumah dengan bimbingan orang tua. Selain lebih menarik, program aplikasi multimedia yang dapat diinstal pada perangkat mobile juga lebih praktis dibandingkan dengan buku teks (kitab Hadis).

2) Bagi peneliti

Manfaat bagi peneliti adalah dapat mendalami serta menerapkan ilmu yang didapat peneliti selama melakukan penelitian. Serta menambah pengetahuan dan wawasan penulis .

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada di skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka penulisan skripsi. Adapun penulisan sistematikanya adalah sebagai berikut :

1. Bagian Awal Skripsi

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan, halaman pengesahan, halaman moto dan persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar tabel, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran, dan abstraksi.

2. Bagian Utama Skripsi

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

- A. Telaah penelitian yang berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang sekarang dilakukan.
- B. Landasan Teori berisi tentang teori-teori yang mendasari pembahasan secara mendetail.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan untuk membuat sistem informasi, bab ini meliputi :

- A. Pemilihan Lokasi dan Waktu Penelitian
- B. Peralatan Utama dan Pendukung
- C. Alur Penelitian (dilengkapi dengan diagram alir)

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari penelitian yang berisi tentang masalah yang ada pada penelitian serta hasil penelitian yang bersifat obyektif dan saran-saran yang berisi jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan.

3. Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftar lampiran.